

1 Slalom



Aller-retour / 5 piquets / 1 relais. Vérification de l'alignement et la stabilité des piquets.

Équipement pour chaque couloir :

- 5 piquets de slalom installés en ligne droite, séparés les uns des autres de 7,30 m à 9,10 m.

Règle du jeu :

Le cavalier 1, portant un relais, slalome aller-retour autour des piquets et remet le relais au cavalier 2, qui refait le même trajet. Les cavaliers 3 et 4 continuent de la même façon.

Erreurs :

Si un cavalier manque un piquet, il doit retourner et franchir la porte sans notion de sens. L'équipe est éliminée si un piquet est cassé.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10

Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24

Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32