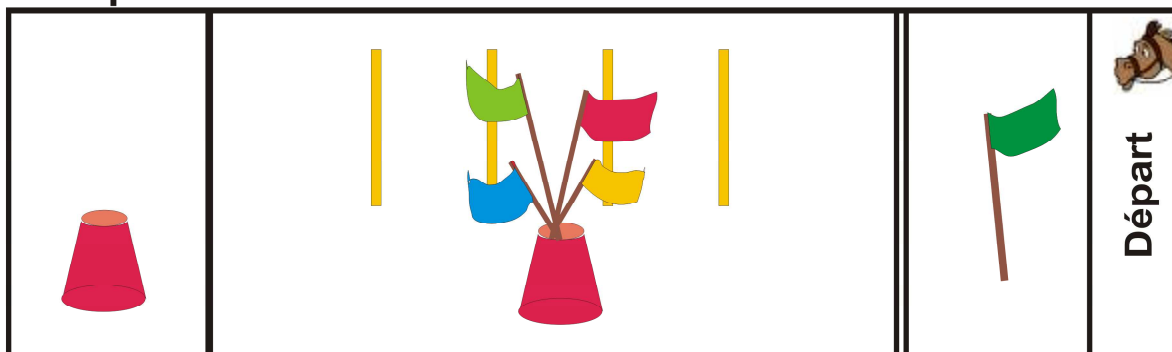


4 5 drapeaux



2 cônes élargis disposés entre les lignes / un sur la ligne du milieu, l'autre 2,7m derrière la ligne d'échange. 5 drapeaux / 1 au départ, 4 disposés en éventail dans le cône du milieu. Celui-ci doit être stable, un des angles dans l'axe du jeu. Déplacer le cône si besoin et le signaler au juge arbitre. Distribuer les différentes couleurs de drapeaux de façon identique sur chaque ligne. Si il y a du vent 1) enlever les fanions ou les enrouler et les attacher à l'aide d'un élastique, 2) orienter un des angles du carré que forment les drapeaux placés dans le cône, dans l'axe du vent.

Équipement pour chaque couloir :

- 2 cônes coupés (matériel officiel)
- 5 drapeaux

Règle du jeu :

Le cavalier 1 commence en portant le 5ème drapeau qu'il va déposer dans le cône le plus éloigné. Il collecte un drapeau du cône central, va jusqu'à la ligne d'arrivée et le transmet au cavalier 2 qui suit le même processus, suivi respectivement par les cavaliers 3 et 4. Quand le cavalier 4 atteint la ligne d'arrivée, quatre drapeaux doivent être dans le cône du fond, lui-même portant le cinquième dans la main.

Erreurs :

Toutes les erreurs possibles - un cône renversé, un drapeau lâché ou prendre deux drapeaux à la fois - doivent être corrigées dès qu'elles apparaissent. Si le cône est renversé alors que le cavalier collecte le dernier drapeau, celui-ci doit retourner pour le replacer correctement. En cas d'erreur, le cavalier n'est pas obligé de reprendre le drapeau qu'il avait précédemment en main.

Jeux pour les séries 2 et 4 : Jeux 1 à 10

Jeux pour les séries 1, 3, 6 et 7 : Jeux 1 à 24

Jeux pour les séries 5 : Jeux 1 à 32